

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Banyuwangi, adalah salah satu perguruan tinggi dalam bidang vokasi bertempat di Banyuwangi didirikan pada tahun 2013, dan beralamatkan di Jl. Raya jember NO.KM13, kawang, labanasem, kec. Kabat, kabupaten Banyuwangi jawa timur 68461. Politeknik Negeri Banyuwangi memiliki tujuan untuk mendukung Pendidikan vokasional berkualitas dengan fokus pada ilmu pengetahuan, teknologi, inovasi, dan kewirausahaan. Dalam mewujudkan visi tersebut Politeknik Negeri Banyuwangi harus mampu mengelola anggaran yang bersumber dari pemerintah, Masyarakat, industri akun tabel, dan transparan. Pelaksanaan anggaran pada perguruan tinggi Politeknik Negeri Banyuwangi secara umum menggunakan aplikasi SAKTI yang telah di sediakan oleh kementerian keuangan tetapi pada pelaksanaannya aplikasi tersebut tidak dapat memenuhi pelaksanaan anggaran setiap unit yang ada. pada perancangan UI/UX dan frontend pada sistem ini tidak memiliki kaitan dengan aplikasi yang sudah ada yaitu aplikasi SAKTI yang telah di sediakan oleh kementerian keuangan.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan bahwa sistem monitoring pelaksanaan anggaran disetiap unit diperlukan untuk memonitoring realisasi pada setiap unit. Yang nantinya bertujuan untuk memantau pelaksanaan anggaran yang telah dikeluarkan terrealisasi sesuai perencanaan serta apakah terdapat dana anggaran sisa atau tidak, dan setiap realisasi yang dilaksanakan dapat dilihat oleh setiap unit yang telah mengajukan RPD (rencana penarikan dana). Pada pengembangan sistem diperlukan perancangan UI/UX dan frontend untuk mempermudah pengelolaan data oleh pengguna, dan dengan memperhatikan kebutuhan user untuk memonitoring pada setiap pelaksanaan yang telah dilakukan dengan menampilkan visualisasi data menggunakan chart pada setiap unit yang dituju. Perancangan UI/UX pada pengembangan sistem ini menggunakan metode pendekatan *User Centered Design* dan pada perancangan Frontend yang dilakukan menggunakan framework laravel, dan bootstrap serta penggunaan *Chartjs* untuk mempercepat, dan mempermudah perancangan serta menghasilkan tampilan sistem yang mudah dioperasikan, responsif, dan inovatif bagi pengguna, dan untuk testing pada penelitian ini menggunakan salah satu metode yaitu *System Usability Scale* (SUS) dengan cara menyebarkan kuesioner untuk mendapatkan beberapa respon dari sistem yang di buat.

Demi tercapainya tujuan dari sisi *User interface* (UI) dan *User Experience* (UX), Penggunaan metode *User Centered Design* di pilih dalam perancangan desain *User interface*

(UI) dan *User Experience* (UX) sistem melalui perbandingan dengan metode lain dan mendapatkan kesimpulan bahwa pada salah satu tahap dari metode UCD yang membantu menentukan karakteristik dari pengguna yaitu tahap evaluasi yang memungkinkan desain akan diperbaiki sebelum mendapatkan persetujuan dari pengguna dikarenakan proses desain melibatkan pengguna secara langsung. dan untuk penggunaan framework laravel, dan bootstrap serta penggunaan *Chartjs* dipilih selain umum digunakan untuk perancangan Frontend. framework laravel merupakan framework yang umum digunakan serta memiliki fitur data tabel untuk menyajikan data yang telah diinput, dan bootstrap digunakan untuk tampilan web yang responsif, dan modern sehingga data yang di tampilkan dapat bersifat informatif, serta penggunaan *Chartjs* bertujuan untuk membuat website yang resposif bagi pengguna, dan untuk testing dengan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dipilih dikarenakan pengambilan data yang cepat dengan menggunakan cara menyebarkan kuesioner serta data dapat di olah dengan mudah menggunakan rumus yang telah ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka rumusan masalah adalah :

1. Bagaimana implementasi metode *User Centered Design* pada Perancangan UI/UX sistem?
2. Apa saja tantangan yang mungkin dihadapi dalam merancang UI/UX dan Front end sistem?
3. Bagaimana proses perancangan Front end yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna?

1.3 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang ada pada latar belakang, tujuan untuk merancang UI/UX sistem monitoring pelaksanaan anggaran Politeknik Negeri Banyuwangi

1. Mengetahui dan mencari permasalahan yang dihadapi oleh pengguna.
2. Mengimplementasikan perancangan UI/UX menggunakan metode *User Centered Design*.
3. Memastikan apakah desain yang telah dibuat sesuai dengan tujuan dan dapat menyelesaikan masalah.

1.4 Manfaat

Manfaat dilakukannya desain pada sistem monitoring pelaksanaan anggaran Poliwangi dengan metode *User Centered Design* adalah :

1. *User Centered Design* merupakan proses yang berfokus pada user atau pengguna, sehingga dalam proses pencarian, penyelesaian, dan pengujian akan melibatkan pengguna secara langsung.
2. Penggunaan metode *User Centered Design* dapat mendorong terciptanya inovasi dalam merancang UI/UX dan Front end sistem.
3. Rangkaian proses dalam metode *User Centered Design* membantu merancang *User Experience* UX yang terbaik untuk pengguna.

1.5 Batasan masalah

Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah :

1. Data kebutuhan dan keinginan pengguna diambil dari hasil wawancara yang telah dilakukan bersama dengan wakil direktur dua, dan pegawai dari bidang keuangan perguruan tinggi Politeknik Negeri Banyuwangi.
2. *User Interface* yang akan dirancang fokus kepada sistem monitoring pelaksanaan anggaran, dan pelaporan keuangan.
3. Pegawai keuangan adalah pengguna akhir atau end user pada project tugas akhir ini.
4. *User interface* yang akan dilakukan adalah *User Interface* berbasis web.

“Halaman ini Sengaja dikosongkan”